Nr. 56

Österreich S 27 / Schweiz Fr. 3.50
Frankreich F 15.00 / Italien L 4500 / Niederlande f 4.60 / Spanien P 400

DM 3.50

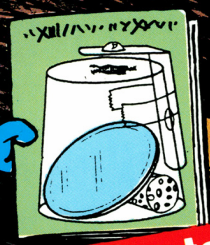
BASTEI COMIC

Die Schlümpfe

Die Schlümpfe

Von Millionen Kindern in aller Welt gelesen

MIKROSKOP



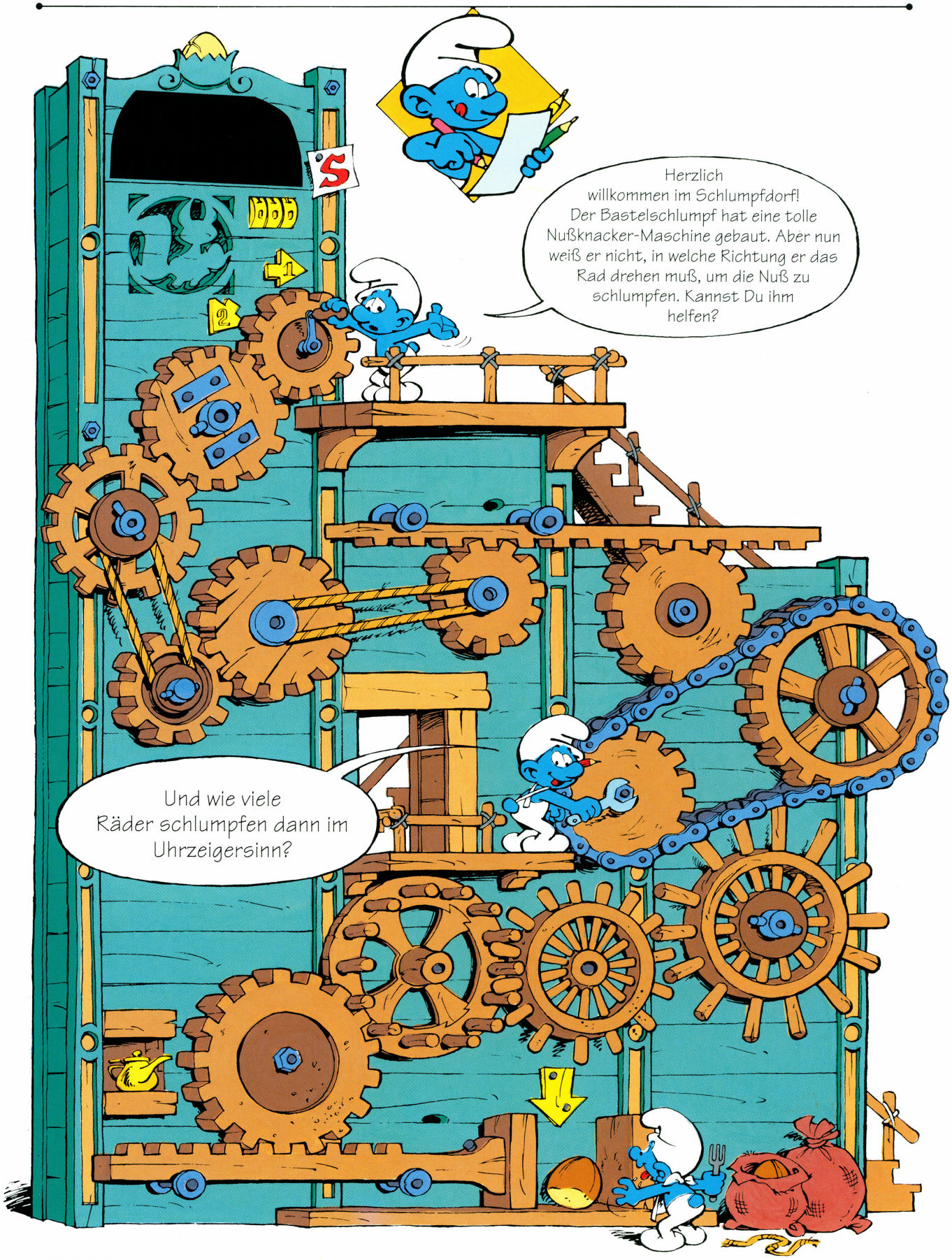
Mit Bastel-Anleitung

VIEL ZUM LACHEN, RÄTSELN & SCHLUMPFEN

© Peyo

Gruselstunde im Schlumpfkino

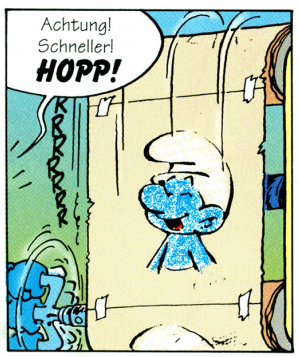
50056
4 393003 803508

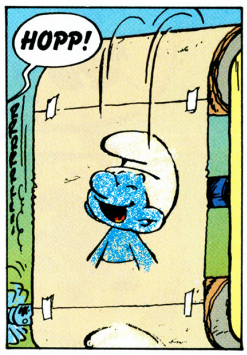


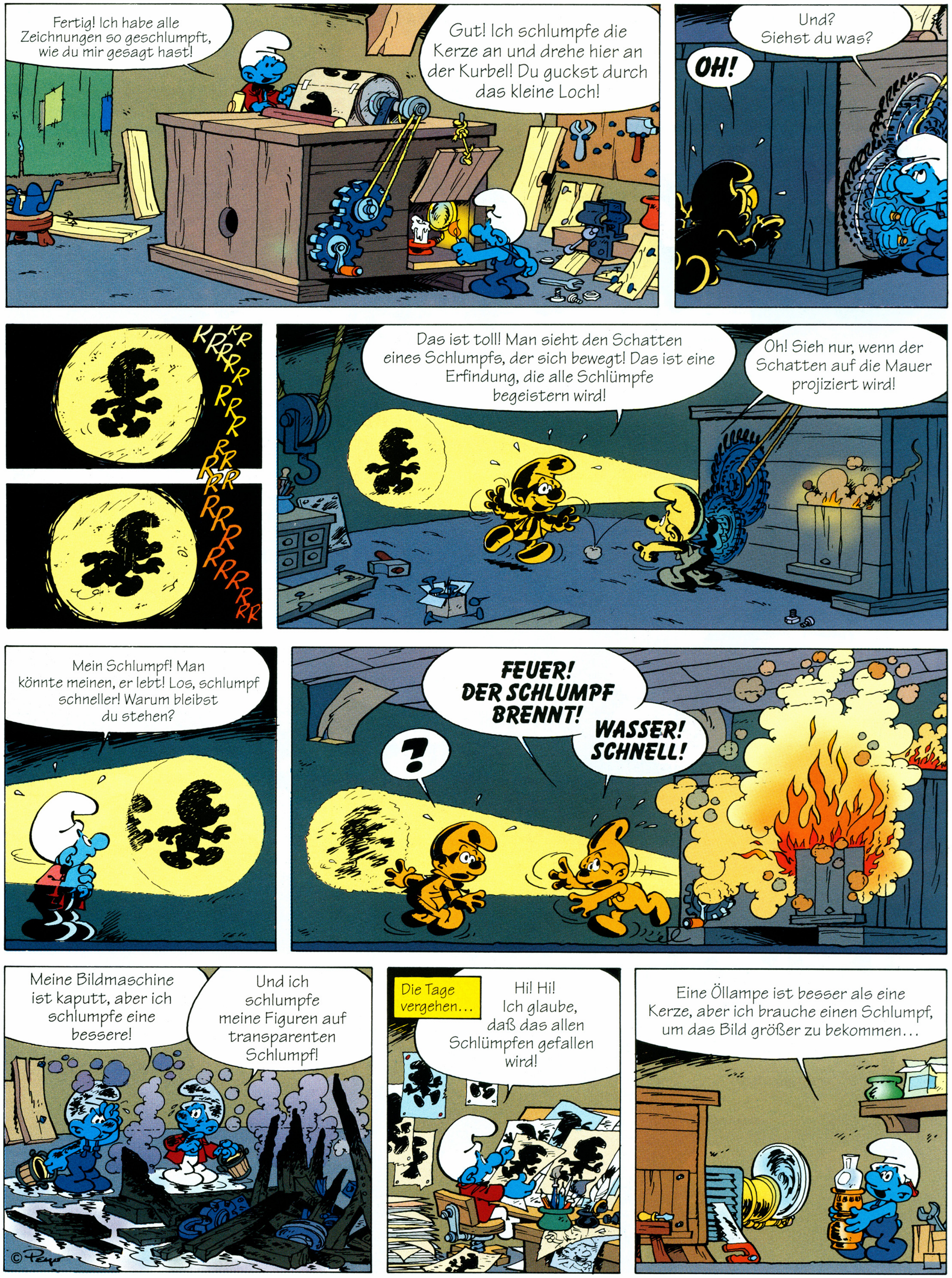
Lösung:

Er muß das Rad in Richtung Nr. 2 drehen. Sechs Räder drehen sich im Uhrzeigersinn.

GRUSELSTUNDE IM SCHLUMPFKINO






Fertig! Ich habe alle Zeichnungen so geschlumpft, wie du mir gesagt hast!
Gut! Ich schlumpfe die Kerze an und drehe hier an der Kurbel! Du guckst durch das kleine Loch!
Und? Siehst du was?
OH!
Das ist toll! Man sieht den Schatten eines Schlumpfs, der sich bewegt! Das ist eine Erfindung, die alle Schlümpfe begeistern wird!
Oh! Sieh nur, wenn der Schatten auf die Mauer projiziert wird!
Mein Schlumpf! Man könnte meinen, er lebt! Los, schlumpf schneller! Warum bleibst du stehen?
?
FEUER! DER SCHLUMPF BRENNT!
WASSER! SCHNELL!
Meine Bildmaschine ist kaputt, aber ich schlumpfe eine bessere!
Und ich schlumpfe meine Figuren auf transparenten Schlumpf!
Die Tage vergehen...
Hi! Hi! Ich glaube, daß das allen Schlümpfen gefallen wird!
Eine Öllampe ist besser als eine Kerze, aber ich brauche einen Schlumpf, um das Bild größer zu bekommen...
© Peyo

Fotografenschlumpf, schlumpf mir dein Objektiv!
?

AN DIE BEVÖLKERUNG!
Heute abend könnt ihr beim Bastelschlumpf einen großen Zeichentrickschlumpf sehen!
ERSCHLUMPFT ZAHLREICH!
Ich geh' hin! Das ist bestimmt komisch!
RRAM
DAMDAM
Ich mag keine Zeichentrick-schlumpfe!

Schlumpft die Vorhänge! Setzt euch, es geht los!
Was schlumpft jetzt los?
PSCHT!
Es fängt an!

Oooh! Seht mal! Das ist der Überraschungs-schlumpf! Ich erkenne seinen Schatten!
Hi! Hi! Hi!

ER schlumpft einem Schlumpf ein Geschenk!
Und was schlumpft jetzt?

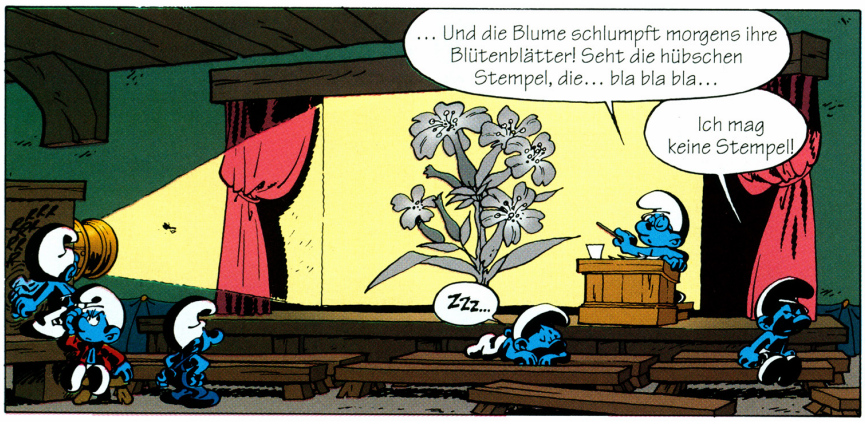
BOUM! HA! HA! HA!
Hi! Hi! Hi!

Oooh! Schon vorbei!
ENDE

Es war lustig, aber ein bißchen kurz!
Zeichentrick-schlümpfe, das funktioniert niemals!
Was? Aber ich habe tausende von Zeichnungen dafür gemacht!
Ähm... du erlaubst?
Ich höre, Fotografen-schlumpf!

Ich finde eure Idee genial, aber man könnte auch andere Sachen als Zeichnungen in eure Maschine schlumpfen!
Was soll das heißen? Erklär es!

Ich benutze für meine Fotos ein magisches Papier, das mir der Große Schlumpf gibt! Man könnte meine Fotos in eurer Maschine schlumpfen!
Gute Idee! Ich werde deinen Apparat schlumpfen, damit er schneller schlumpft!
Später...
Das Licht ist gut, du kannst die Kurbel schlumpfen!
Das ist ein Schlumpf, der gießt! Schlumpfen wir ihn als Test!
Wartet! Ich habe eine Idee!
HOPP!
?!
PSCHHHH
HEUTE ABEND: GROSSE VORSTELLUNG VOM FILMSCHLUMPF! DER SCHLUMPF, DER SCHLUMPFT - AUF GROSSER LEINWAND!
HA! HA! HA! HA! HA!
Hi! Hi! Hi!
NOCH MAL!
BRAVO!
Es ist ein Erfolg!
Nach der 150sten Vorstellung des "Schlumpfs, der schlumpft"...
Nicht viele Leute, heute abend!
Wir müssen eine andere Idee schlumpfen!
Ich mag keine Leute!
Ich habe eine Idee! Der Filmschlumpf muß dazu dienen, den Schlümpfen etwas beizubringen! Das wollen sie sehen!
Tja... wenn du willst, leihe ich dir eine Kamera!
Eine Woche später:
DER FILMSCHLUMPF HEUTE ABEND: BLUMEN ERWACHEN - EINE BEWEGTE DOKUMENTATION MODERIERT VOM BRILLENSCHLUMPF!

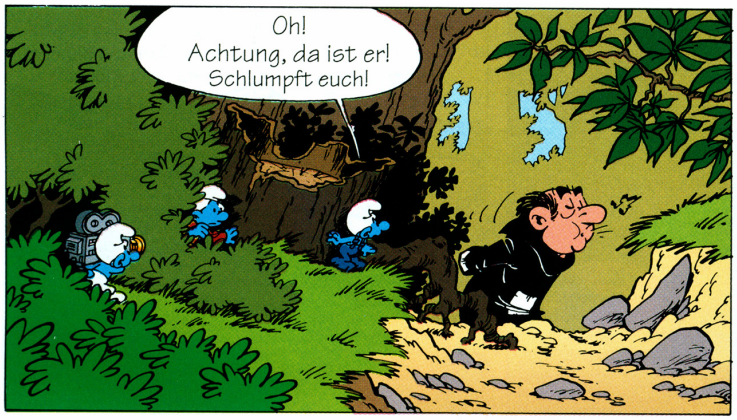

... Und die Blume schlumpft morgens ihre Blütenblätter! Seht die hübschen Stempel, die... bla bla bla...
Ich mag keine Stempel!
Zzz...

RAUS!
AUTSCH!
PAF

Das war nichts! Wir müssen eine Super-Idee schlumpfen!
Etwas, das wirklich alle Schlümpfe interessiert!
Ja, aber was?

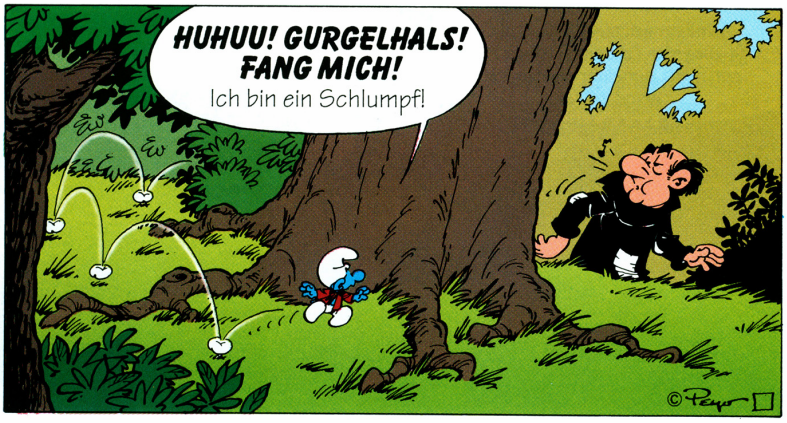
Es gibt nur eins, das wirklich alle Schlümpfe interessiert: Gurgelhals!
Ich sehe schon das Plakat: Heute abend Horrorfilm! Na, los!
GURGELHALS!
Das ist die Idee!

Und so kommt es, daß unsere drei unerschrockenen Reporter den Weg ins Abenteuer wagen...

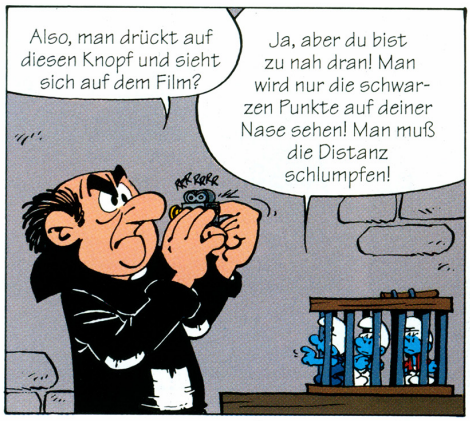

Oh! Achtung, da ist er! Schlumpft euch!

Er... er hat uns nicht gesehen! Los, schlumpft ihn in Großaufnahme!

Er pfeift! Das ist nicht sehr schlumpfig für einen Horror-schlumpf!
Ich werde ihn ein wenig schlumpfen! Schlumpft mir!


HUHUU! GURGELHALS! FANG MICH!
Ich bin ein Schlumpf!
© Peyo

JUHUUU! FLEBLE BLEB!
Unglaublich! Man könnte meinen, er schlumpft mich nicht! Ich werde die anderen fragen, was...
...AAAAAH!
ZOUP
ZU SCHLUMPF! ZU HILFE!
SCHNELL! Wir müssen ihm helfen!
!
HOOOOO!
ZOUP
ZOUP
HEEEEE!
HILFE! ZU HILFE!
He! He! Ich glaube, es hat geklappt!
Ich muß nicht mehr laufen! Ich muß nur noch warten, bis sie in meine Fallen tappen! He! He! Ich hab' euch!
HOO!
Los, film ihn!
Das... das werden meine letzten Bilder!
Letzten Bilder? Was macht ihr? Wozu diese Maschine?
Das... das ist eine Kamera! Damit schlumpft man einen Film!
RRRR RRRRRR
...Und ihr wollt die Bilder, die ihr mit diesem... diesem kleinen Apparat filmt, auf einer großen Leinwand zeigen?
Das ist unser Filmschlumpf! Wir wollten eine Reportage über dich schlumpfen!
Über mich? Und warum über mich?
Um einen Schlumpf zu drehen, der Angst macht! Einen HORROR schlumpf!
©Peyo
HOHOO...! Ich bin tatsächlich schrecklich und abstoßend genug!
Oh, ja! BÄÄH!


Also, man drückt auf diesen Knopf und sieht sich auf dem Film?
Ja, aber du bist zu nah dran! Man wird nur die schwarzen Punkte auf deiner Nase sehen! Man muß die Distanz schlumpfen!

Gut! Du wirst mich filmen! Aber wenn du abhaust, FRESSE ICH DIE ANDEREN ZWEI! Einverstanden?
Ähhh... einverstanden!

So ist's gut, geh noch ein Stück zurück und schlumpf dich zur Kamera!
So?

Ja, aber du bist nicht natürlich! Du lächelst! Du mußt Grimassen schneiden, die Angst machen! Das ist schlumpfiger!

HE! HE! HE!
Und so, bin ich so gut?

Gut schon, aber nicht lebendig genug...
NICHT LEBENDIG GENUG?

Es wäre besser, du würdest hinter Schlümpfen herschlumpfen, um sie zu fangen! Was meint ihr?
O ja, ganz genau!

Gut! Ich werde die beiden anderen rauslassen und so tun, als ob ich hinter ihnen herrenne, aber wenn sie abhauen, fresse ich DICH! Einverstanden?
Einverstanden! Ihr habt verstanden, ihr zwei?
Gut! O ja!

Schlumpft gut vor der Kamera! Es geht los!
ACTION!

RHAAA! RHAAA! Ich bin Gurgelhals! Ich werde euch fangen! HE! HE! HE!
Zu Hilfe! Gurgelhals!
NEIN! NEIN! STOPP! Das ist schlecht! So geht das nicht!

Und warum nicht?
Das glaubt keiner! Die Schlümpfe werden sehen, daß es geschlumpft ist! Du mußt schrecklicher sein! So: RHAAAA! RHAAA! Los, noch mal!

Ist es so gut?
O ja! Los! Schlumpft! SCHLUMPFT!
HI! HI! HI! HOPP!
ABER?!... ABER SIE HAUEN AB!
Das war im Drehbuch so vorgesehen! Lies den Text noch mal! HI! HI! HI! TSCHÜS!
AH! IHR KLEINEN STROLCHE! KOMMT SOFORT ZURÜCK!
DER FILMSCHLUMPF - HEUTE ABEND HORRORFILM MIT GURGELHALS - IN SCHLUMPFOSOLOR AUF GROSSER LEINWAND!
ICH KRIEGE EUCH, VERFLUCHTES UNGEZIEFER! RHAAAA!...
ACHTUNG! Er wird euch schlumpfen!
HUUU!
HUUU! HUU!
NIEDER MIT GURGELHALS!
PLAFF!
BOFF!
ZOMM!
PAFF!
Was für ein fieser Schlumpf!
Also wirklich! Um das zu sehen...
WELCH EIN ERFOLG!
Du sagst, sie haben alles geschlumpft? Meine Maschine!
Eine neue Erfindung wird nicht immer verstanden, aber seid zuversichtlich, vielleicht schlumpft es eines Tages!
ENDE

SPIELEND LERNEN MIT ERNIE & BERT

Ernie und Bert, Krümelmonster, Grobi und ihre Freunde aus der Sesamstraße motivieren Kinder im Vor- und Grundschulalter, spielerisch Schreiben, Lesen und Rechnen zu lernen. Außerdem beinhaltet dieses bunte Buch Geschichten zum Anschauen und (Vor-)Lesen. Malseiten, Rätsel und Knobelaufgaben fördern das Interesse für Buchstaben und Zahlen, ermöglichen den kreativen Umgang mit Lerninhalten. Das illustrierte Monatskalendarium kann man jedes Jahr wiederbenutzen – es ist zeitlos und bietet Platz für persönliche Eintragungen. Zusammen mit den Stundenplänen hilft es, die ersten Termine zu planen und den Tagesablauf zu organisieren.

Dieses strapazierfähige Buch mit festem Einband hat 168 Farbseiten, ist 17 x 24 cm groß und kostet nur 19,90 Mark (ISBN 3-89185-791-8).

JETZT ÜBERALL IM BUCH- UND ZEITSCHRIFTENHANDEL ODER DIREKT BEIM BASTEI-VERLAG BESTELLEN. TEL. 02202/121445

BESTELL-COUPON

Hiermit bestelle ich: ☐ Exemplare „ABC-Lernfibel Sesamstraße" (DM 19,90/Expl.)
Den Betrag zzgl. einmaligem Porto-/Verpackungsanteil von DM 3,60 zahle ich durch (bitte ankreuzen)
☐ beigelegten Verrechnungsscheck ☐ Überweisung im voraus auf Postbank Köln, Konto-Nr. 220 440-508 (BLZ 370 100 50)
Bastei-Verlag, Bergisch Gladbach (Kopie des Einzahlungsbeleges bitte beilegen!)

Name, Vorname _____ Straße, Hausnummer _____

PLZ, Ort _____ Datum, Unterschrift (bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten) _____

Bitte senden Sie den ausgefüllten und unterschriebenen Coupon an folgende Anschrift: **Bastei-Verlag, Postfach 200180, 51431 Bergisch Gladbach**

Schlümpfe

Hits Für Kids

Mit 16 neuen Supersongs durchs Schuljahr! Für alle Kinder dieser Welt zusammengestellt!

Hits für Kids und tolle Partytips

Hits für Kids und tolle Tips im Straßenverkehr

Bestell-Coupon

Hiermit bestelle ich:

Hits für Kids Mit Supersongs durchs Schuljahr

☐ Stück als MC zu je DM 8,95 DM _____

☐ Stück als CD zu je DM 14,95 DM _____

Hits für Kids und tolle Partytips

☐ Stück als MC zu je DM 8,95 DM _____

☐ Stück als CD zu je DM 14,95 DM _____

Hits für Kids und tolle Tips im Straßenverkehr

☐ Stück als MC zu je DM 8,95 DM _____

☐ Stück als CD zu je DM 14,95 DM _____

insgesamt DM _____

+ Porto und Verpackungskosten + DM 3,– _____

Gesamt DM _____

An den Bastei-Verlag: ☐ Den Betrag habe ich der Bestellung als Verrechnungsscheck beigelegt.

Vor- und Zuname

Straße und Hausnummer

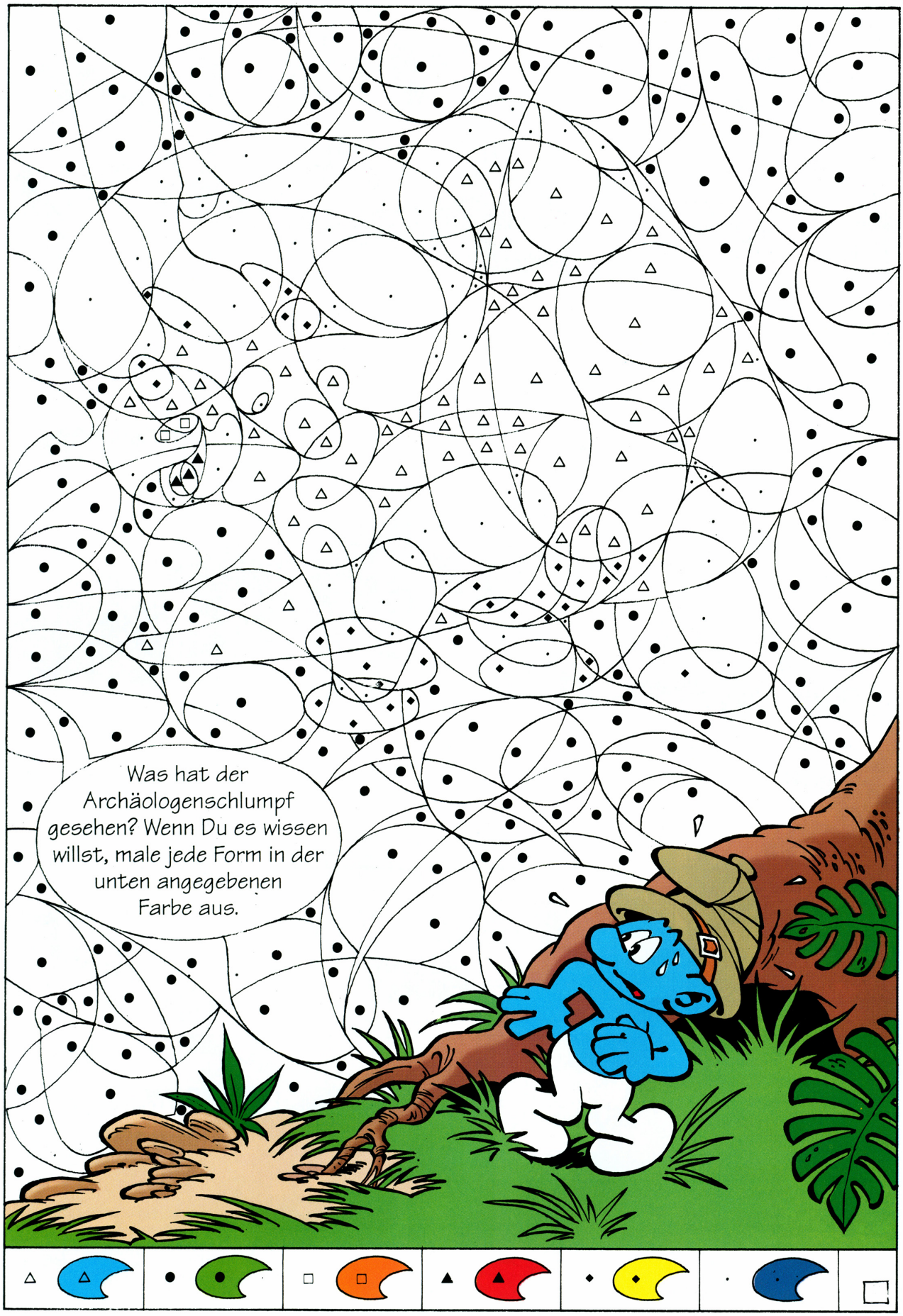
PLZ und Wohnort

Datum und Unterschrift des Erziehungsberechtigten

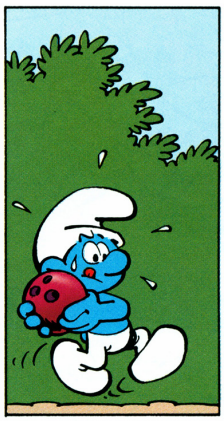
Bestellschein senden an: Bastei-Verlag, Jugendredaktion, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach.

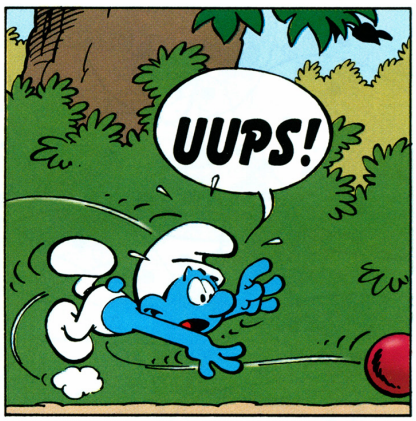
Produziert von KIDDY'S CORNER

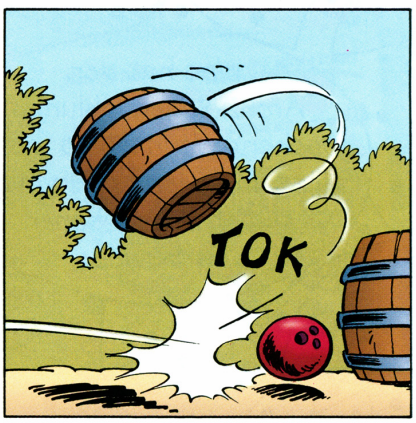
7002

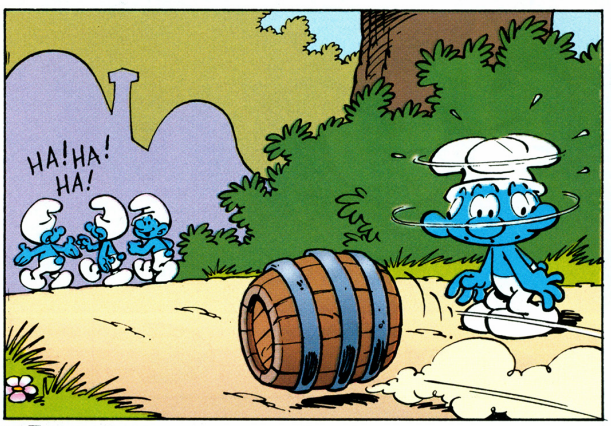

Was hat der Archäologenschlumpf gesehen? Wenn Du es wissen willst, male jede Form in der unten angegebenen Farbe aus.

SCHLUMPFEREIEN



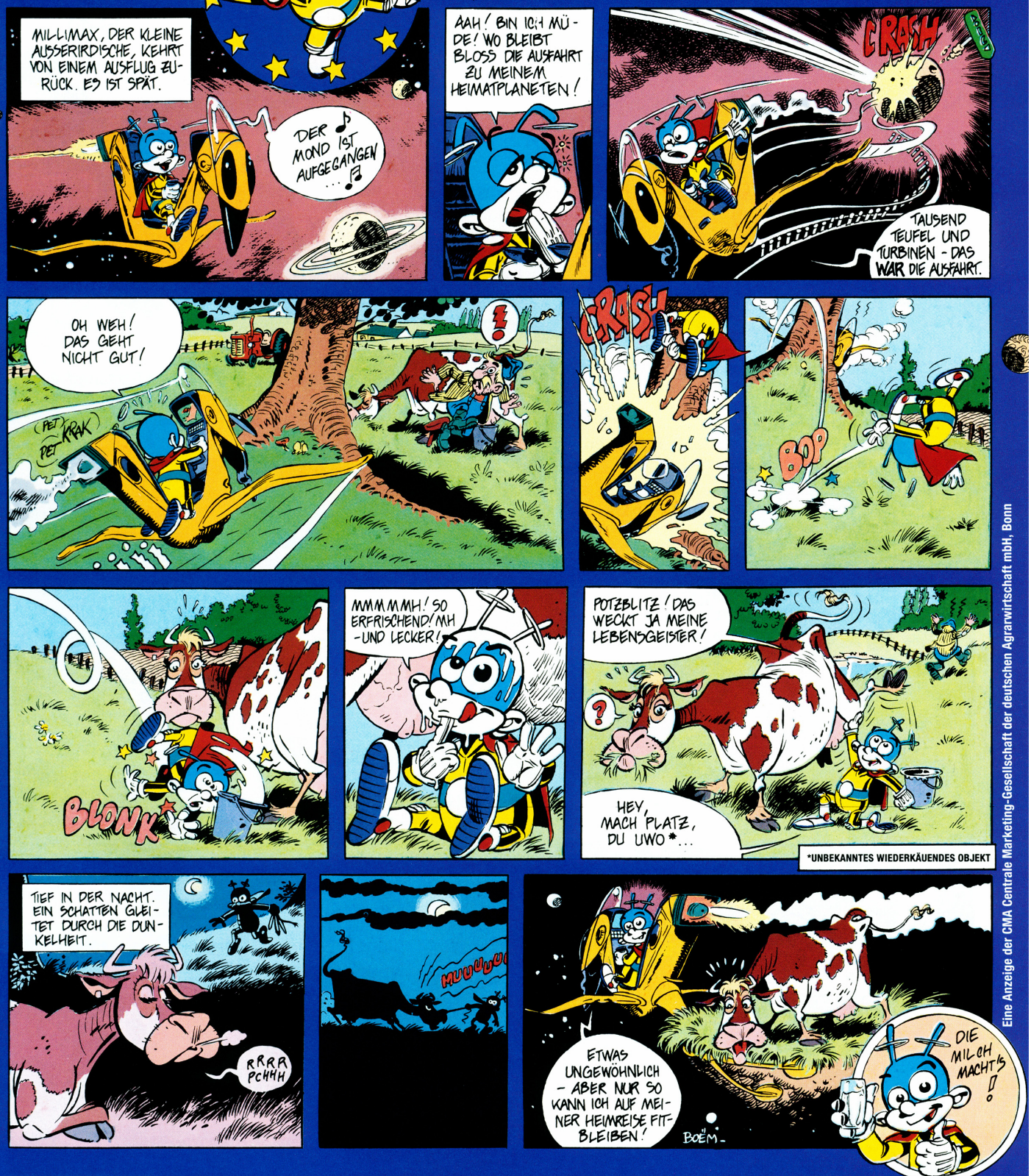






HEIMKEHR MIT HINDERNISSEN

MILLIMAX®



FINANZIERT AUS MITTELN DER
EUROPÄISCHEN GEMEINSCHAFT
(Verordnung (EG) Nr. 3582/93)

Eine Anzeige der CMA Centrale Marketing-Gesellschaft der deutschen Agrarwirtschaft mbH, Bonn

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde! Vielen Schlumpf für die Berge von Post, die wieder bei uns im Schlumpfdorf angekommen sind. Gemeinsam haben wir die Briefe geschlumpft. Manche von Euch haben auch schlumpfige Bilder und Gedichte beigelegt. Einiges davon schlumpfe ich auf dieser Seite. Schade, daß der Platz nicht für alle Einsendungen reicht. Aber nicht schlumpfig sein: Jeder Brief wird beantwortet. (Manchmal schlumpft es ein wenig Zeit.) Wer auch einmal schreiben möchte, schickt seine Post an: Schlumpfinchens Postseite, Bastei-Verlag, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach.

Ein Schlumpf-Gedicht

Spielt der Harmonikaschlumpf,
dann hallen die Töne dumpf.
Singt die Schlumpfine,
kommt eine Biene.
Beim Fest kann man beide brauchen,
und Papa Schlumpf wird seine Zigarre rauchen.

Fabian Hafenbrädl aus München hat uns das schöne Gedicht geschlumpft. Vielen, vielen Dank, lieber Fabian.

Da sie Schlumpfinchen am liebsten mag, hat Judith Killner aus Köln uns ein kleines Kunstwerk des kleinen Schlumpfmädchens geschickt. Das Bild ist Dir gut geschlumpft, liebe Judith.

Das Bild von Schlumpfinchen auf dem Weg zur Post kommt von Lydia Hörner aus Osnabrück. Vielen lieben Schlumpf, Lydia.

Den Malerschlumpf in voller Aktion hat Marius Bachmann aus Rodgau gemalt. Das Bild ist Dir super gelungen, Marius.

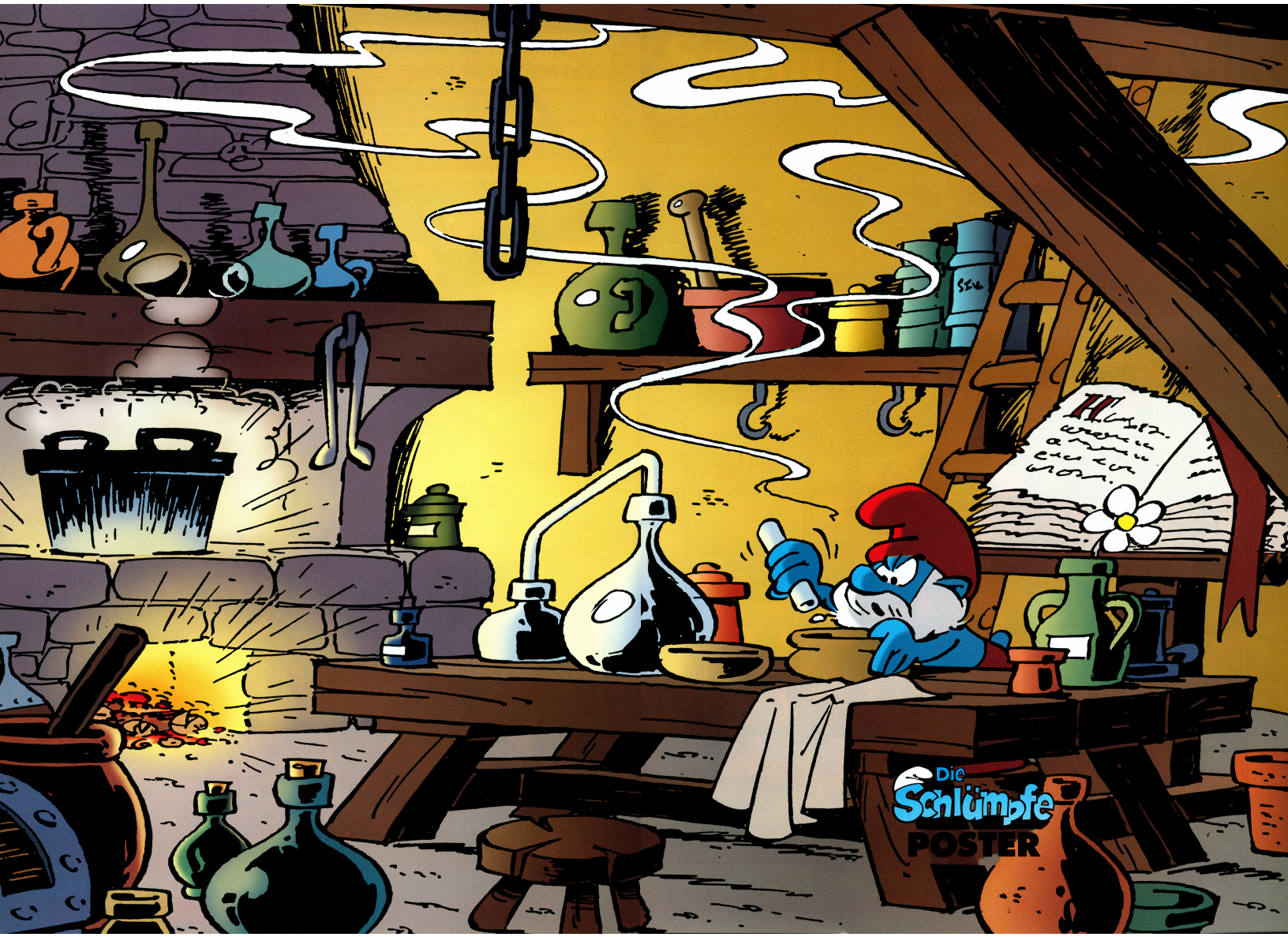
Ihr Schlümpfe

Ihr Schlümpfe habt es gut,
klein und frech und voller Mut!
In Pilzen wohnt ihr, nicht?
Oh, wie gern würd' ich noch dichten,
aber man muß schnell berichten!
Kurz und klein, ihr seid nicht allein,
und doch so fein!

Das schlumpfige Gedicht hat sich Marion Cura aus Germering ausgedacht. Die Schlümpfe möchten sich dafür ganz besonders bedanken, liebe Marion.

„Hallo, liebe Schlümpfe! Weil Ihr alte Freunde seid, möchte ich Euch dieses Bild schlumpfen“, schreibt uns Christopher Lemke aus Lohne. Wir sind natürlich ganz begeistert von Deinen Malkünsten, lieber Christopher. Tausend Schlumpf!

„Hey, Käpt'n, die hatten wir aber nicht auf der Karte!“
Mit rasselnden Säbeln erobern Käpt'n Roger und seine Piraten das Kap der Insulaner. Doch geheimnisvoller Voodoo-Zauber und gefährliche Krokodile erschweren den Weg zur sagenhaften Schatzkammer...
LEGO® SYSTEM Piraten – mit vollen Segeln ins Abenteuer!
6286 Piraten-Dreimastbark
6264 Tropenhöhle
6246 Tropenkerker
RUDERT, MÄNNER, SIE KOMMEN!
6256 Zwillingskanu
6278 Tropenlagune
HOPPLA, FIESE FALLE!
LEGO SYSTEM
© 1995 LEGO GmbH, Hohenwestedt. ® LEGO ist eingetragenes Warenzeichen. 923093/95


Die
Schlümpfe
POSTER

LÖSUNG:

Der Dummkopfschlumpf muß die Marmeladentöpfe unter Hahn **1**, die Flaschen unter Hahn **3** und den Eimer unter Hahn **2** stellen.

Sommer-Hits für Kids

Sommer-Preis-Hit im Restaurant-Café:
Die Super-Baseball-Caps mit vier verschiedenen Motiven.

Nur je **6.95**

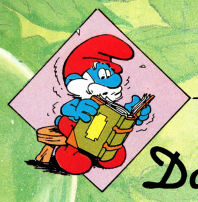
Menü & Magic Card
Hähnchenbrust-Schnitzel mit Buchstaben-Kartoffeln, Gurken- und Tomatensalat und Ketchup, 1 Glas Coca-Cola, Fanta oder Sprite, 0,3 Liter, und eine von sechs tollen Hologramm-Karten.

Alles zusammen **7.95**

RESTAURANT-CAFÉ

KARSTADT

795 3 3458WP648



DER GROSSE SCHLUMPF ERZÄHLT

Das Großreinemachen

Es war einmal ein Schlumpf, der sich für sein Leben gern ausruhte und gar nicht gerne arbeitete. Die anderen nannten ihn den Faulen Schlumpf, und diesen Namen hatte er auch wirklich verdient.

Als wieder einmal der Frühling nahte und mit ihm die Zeit des Großreinemachens kam, verschreckte der Faule Schlumpf schon vorher alle seine Kameraden.

"Oh, là, là! Wir werden kehren, waschen und schrubben müssen wie die Schlümpfe und das tagelang! Was für ein Streß!"

"Oh, là, là!", sagten da auch die anderen Schlümpfe. Und der Bastelschlumpf betrachtete die geschlossene Labortür und dachte nach. "Ich denke, man müßte doch etwas erfinden können, um sich die Arbeit zu erleichtern!", sagte er schließlich. Und da der Große Schlumpf gerade zu Besuch bei Homnibus war, machte sich der Bastelschlumpf an die Arbeit.

Nachdem er einen Tag und eine Nacht im Labor verschwunden war, präsentierte der Bastelschlumpf stolz sein Zauberprodukt.

"Dieses Putzmittel verschlingt den Dreck!", verkündete er. "Einige Tropfen davon im Wasser und ihr putzt, ohne euch anzustrengen, alles was ihr wollt: Wände, Boden, Geschirr, Wäsche..." Die Schlümpfe machten sich augenblicklich an die Arbeit, und das Mittel wirkte Wunder. Da, wo sie mit dem weißen Schaum geputzt hatten, verschwanden die Flecken, das Fett, der Matsch, der Ruß wie von Geisterhand.

Aber als die Schlümpfe alles mit klarem Wasser nachwaschen wollten, wurde der Schaum immer und immer mehr. Bald waren alle Häuser bis oben voll Schaum, und es gelang den Schlümpfen nur mit Mühe, die Seifenmasse auf die Straßen zu schieben. Es dauerte nicht lange, da bedeckte ein Seifenteppich die ganze Straße.

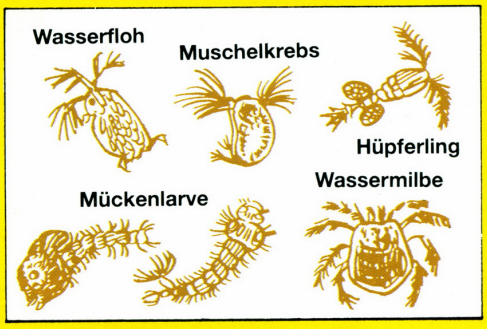
Da fing es plötzlich auch noch an zu regnen, und der weiße Teppich quoll immer mehr auf...

"Was sollen wir bloß tun, Bastelschlumpf?", fragten die Schlümpfe. "An ein Gegenmittel habe ich leider nicht gedacht!", gab der Erfinder zu. "Wir müssen versuchen, einen großen Haufen daraus aufzutürmen!" Nach einem langen und anstrengenden Kampf gelang es ihnen, den Schaum am Ausgang des Dorfes zu einem Berg aufzutürmen. Zum Glück hatte es aufgehört zu regnen!

Die Schlümpfe hatten kaum Luft geholt, als ihnen auffiel, daß all ihre Kleider ganz fürchterlich eingelaufen waren. Nicht nur die, die sie gewaschen hatten, sondern auch die, die sie während der Seifenschlacht getragen hatten. Es blieb ihnen nichts anderes übrig, als neue Hosen und Mützen zu nähen. Als sie gegen Abend wieder aus ihren Häusern kamen, stellten sie fest, daß der Seifenberg in der Sonne geschmolzen war! Sie waren überglücklich und hätten am liebsten direkt ein Fest gefeiert, aber sie waren viel zu müde dazu. Seit diesem Tage putzten sie lieber wieder wie früher, selbst wenn es noch so anstrengend war.

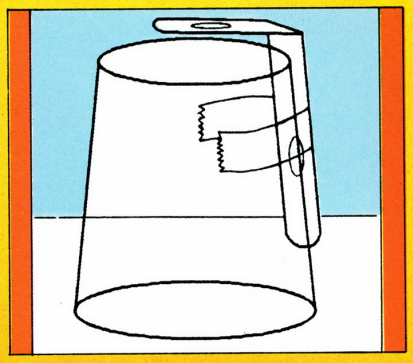
Schlumpfiges Mikroskop

Da staunen Schlumpfinchen, der Ängstliche Schlumpf und Brillenschlumpf nicht schlecht: auf dem Tisch vor ihnen steht ein Mikroskop, das der Naturschlumpf gebastelt hat. Und diese Tiere können sie nun genau beobachten.

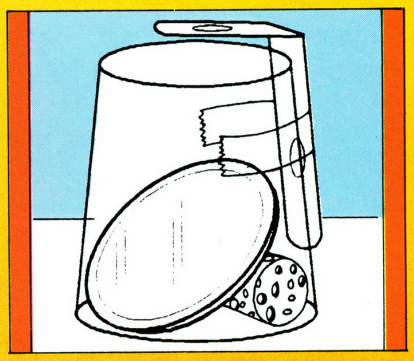


Ihr könnt das Mikroskop des Naturschlumpfs auch selber basteln. Dann habt auch Ihr die Möglichkeit, viele kleine Tiere genau zu beobachten.

Ihr braucht dafür:
ein Wasserglas
einen Korken
einen Taschenspiegel
einen Blechstreifen von einem Schnellhefter
ein Stück Klebestreifen
einen Tropfen Wasser
ein Tierchen

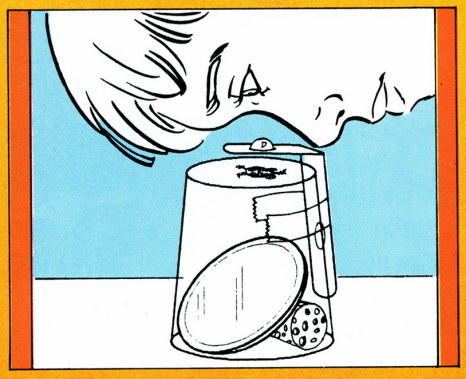


Ihr nehmt einen Blechstreifen von einem Schnellhefter, biegt ihn rechtwinklig und klebt ihn mit einem Klebestreifen an ein umgestülptes Wasserglas. Und zwar so, daß sich das eine Loch des Streifens ungefähr einen Zentimeter über dem Glasboden befindet.



Legt nun einen Taschenspiegel auf einen Korken unter das Glas. Der Spiegel ist durch Verschieben verstellbar und erhellt das Bild.

Legt einen Wasserfloh oder ein anderes kleines Tier auf den Glasboden und tupft einen Wassertropfen auf das Loch des Blechstreifens. Der Wassertropfen dient als Linse.



Jetzt muß man mit dem Auge ziemlich dicht an das Loch herangehen und durch Biegen des Blechstreifens die Schärfe einstellen.

Na, was sagt Ihr? Schlumpfig, was? Eure Beobachtungen könnt Ihr in einem Heft notieren. Bald habt Ihr ein kleines informatives Heft zusammengestellt. Vielleicht tauscht Ihr Eure Erfahrungen und Beobachtungen untereinander aus. Oder Ihr schreibt an den Naturschlumpf, wie Euch sein Mikroskop gefällt, und was Ihr beobachtet habt. Er würde sich sehr freuen. Seine Adresse: Die Schlümpfe, Stichwort: Naturschlumpf, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach.

NEU

Wahnsinn, wie sieht der denn aus?

Erst basteln. Dann spielen. Mit PEZ Body Parts.

Wie wird Fred Feuerstein ruck zuck zum tapferen Robin Hood? Und wie verwandelt sich Bugs Bunny hoppladihopp in einen mutigen Ritter? Ganz klar. Die neuen PEZ Body Parts machen's. Lustige Aufsteckteile, die auf alle Deine PEZ Figuren passen. Immer wieder. Immer neu. Also: Aussuchen – aufstecken – ab geht's. Mit den neuen PEZ Body Parts!

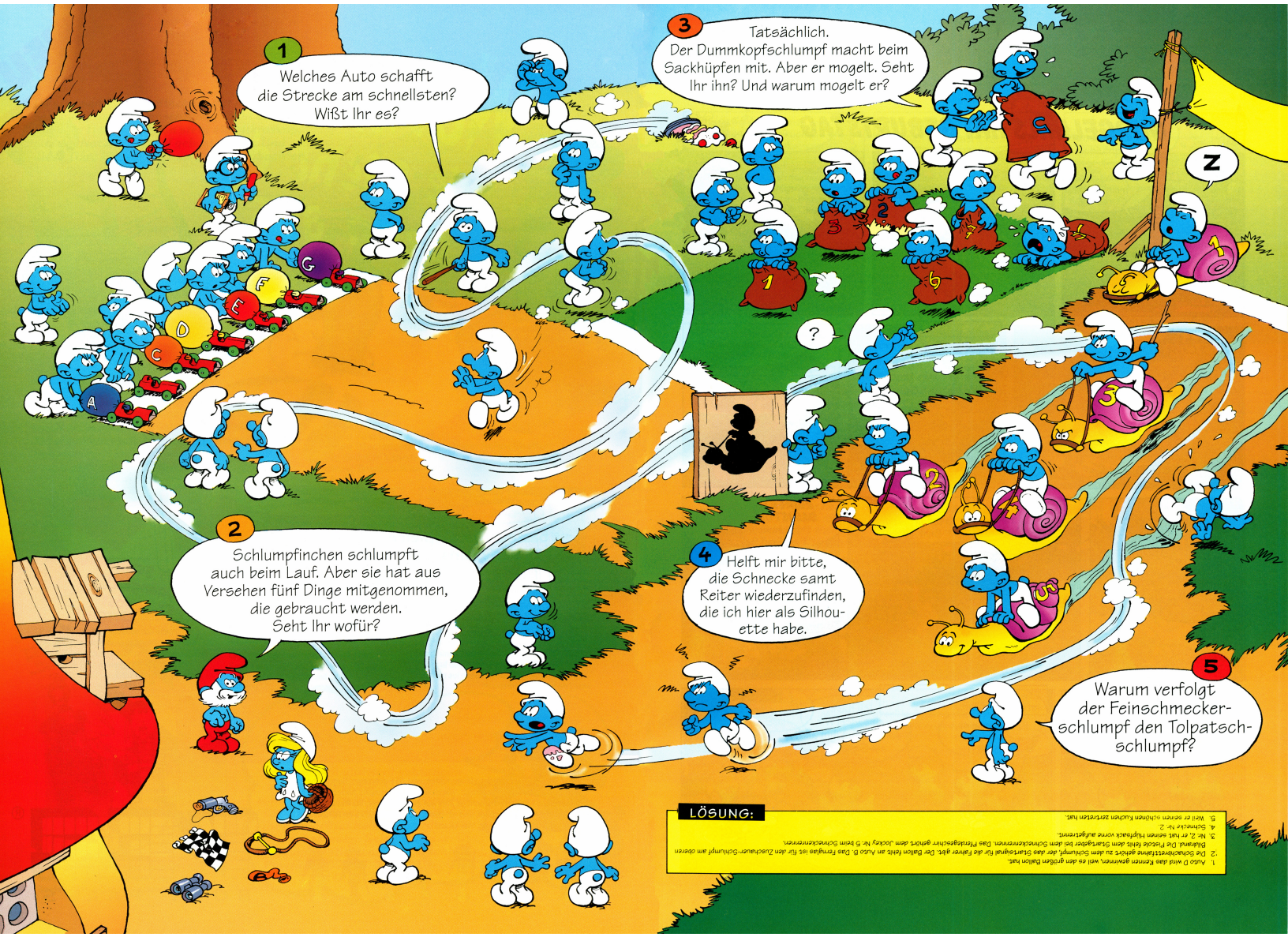
Übrigens: PEZ Body Parts findest Du da, wo es auch PEZ gibt. Mach mehr aus Deinen PEZ Figuren. Mit PEZ Body Parts!

Suchen, gewinnen, abhängen! PEZ verlost 11 Hängematten!

Das ist stark: 11 schicke Hängematten und 111 schnittige Flugdrachen warten auf Dich. Die Preisfrage: Wieviele Fred Feuersteins findest Du auf dieser Seite? Einfach die richtige Zahl auf eine Postkarte, 80 Pfennig Briefmarke und Absender drauf, und ab damit bis zum 31.10.'95 an PETER PEZ, Postfach 505, A-4021 Linz. Viel Glück!

PEZ®

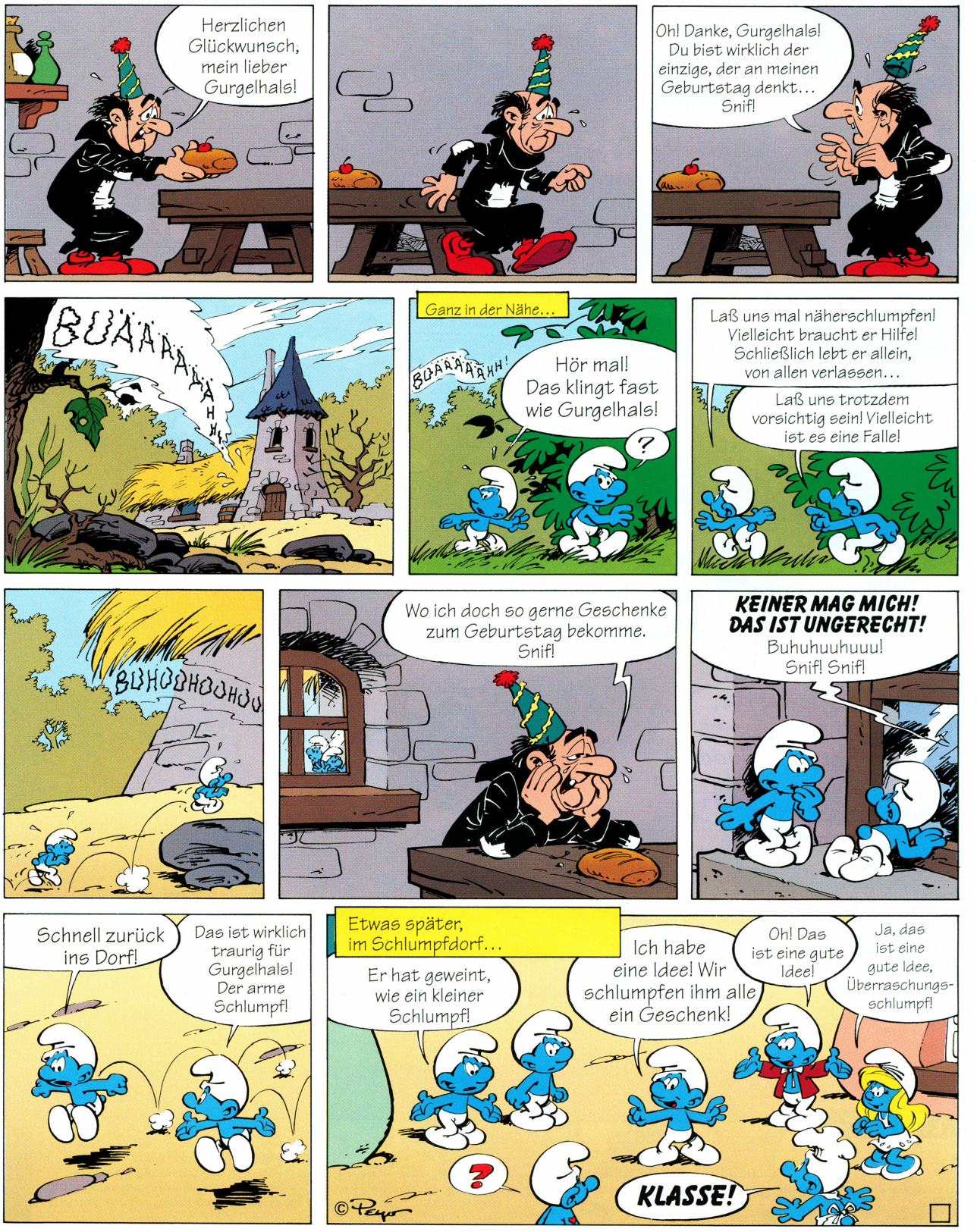
BODY PARTS



LÖSUNG:

1. Also D wird das Rennen gewinnen, weil es den großen Ballon hat.
2. Die Schachtelhalmstängel gehört zu dem Schlumpf, der das Startsignal für die Fahrer gibt. Der Ballon fehlt an Auto B. Das Fernglas ist für den Zuschauer-Schlumpf am oberen Bildrand. Die Pistole fehlt dem Startgeber bei den Schneckenrennen. Das Pferdegeschirr gehört dem Jockey Nr. 5 beim Schneckenrennen.
3. Nr. 2, er hat seinen Hüpfsack vorne aufgetrennt.
4. Schnecke Nr. 2
5. Weil er seinen schönen Kuchen zertreten hat.

GURGELHALS HAT GEBURTSTAG



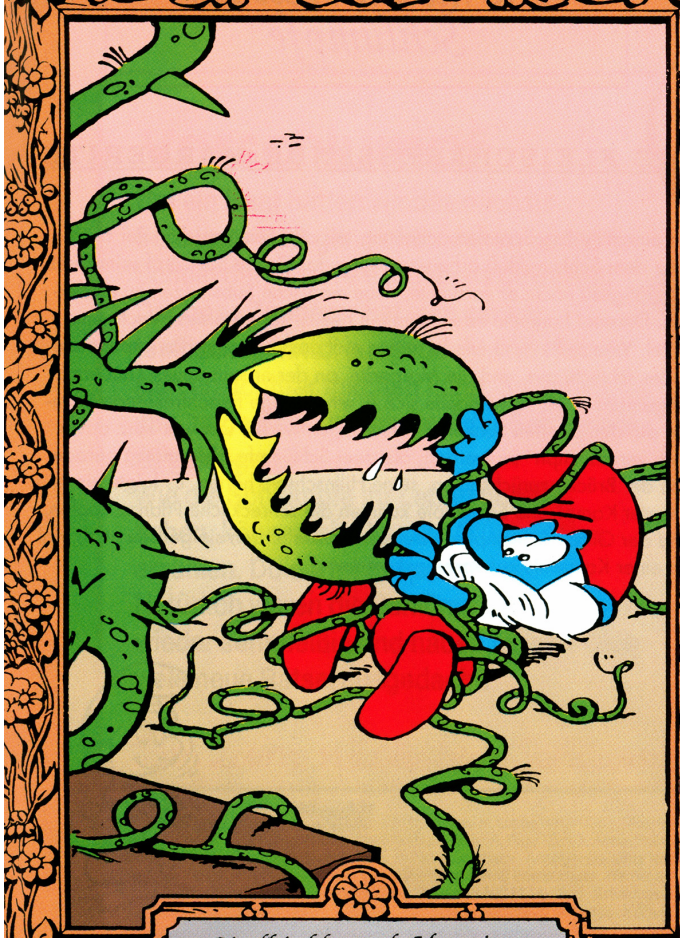
Ich werde ihm einen leckeren Karamelkuchen schlumpfen!
Und ich werde ihm einen schönen Schal stricken!
Ich werde ihm sein Portrait schlumpfen...
Ich habe ihm ein großes Geschenk geschlumpft, vom Überraschungs-schlumpf!
Ähh... glaubst du, daß das eine gute Idee ist? Das wird ihn wütend machen!
Aber... das macht doch nur PROUF! Und es ist immer schlumpfig!
Und außerdem war es meine Idee, oder?
Na, gut! Dann los!
Später...
Ich sehe nach, ob die Luft rein ist! Schlumpft euch bis zu meiner Rückkehr...
Alles klar, wir können gehen! Er weint unter dem Baum in seinem Garten, an der anderen Seite des Hauses! Schnell!
Versteckt euch!
Hahaaa! Ich war sicher, einen Schlumpf gefühlt zu haben!Na, ihr schrecklichen Zwerge, seid ihr gekommen, um euch dem Wolf in den Rachen zu werfen?
?!
HILFE!

Am Waldrand...
Zum Schlumpf! Schlumpf ist geschlumpft worden!
Kleine Geschenke?!? Was bedeutet das?
Das ist von den Schlümpfen für dich zum Geburtstag! Also, laß mich jetzt los!
Ihr... ihr habt wirklich an meinen Geburtstag gedacht? Snif... Ist das schön! ... Snif!
Laß mich gehen!
Ja... aber vielleicht ist das eine Falle! Ich werde erst die Geschenke öffnen!
UNDANKBARER!
Verzeih mein Mißtrauen, aber man kann nicht vorsichtig genug sein!
ES IST EINE SCHANDE!
Ich werde zuerst das allergrößte aufmachen!
OJE! Das ist das Geschenk vom Überraschungsschlumpf!
NEIN! Ähh... es... es wäre besser, es als letztes aufzumachen! Die... die Überraschung ist dann... ähm... größer!
Du hast recht! Also mach' ich das auf! Ich bin neugierig!
Da hab' ich mich in einen schönen Schlamassel geschlumpft! Wie schlumpf ich mich da bloß wieder raus?
Ooooh! Ein ganz kleines Karameltörtchen! ICH LIEBE Karamel! Miam miam!
GLOUB
Miam! Davon könnte ich hundert essen! Köstlich! Ich werde die anderen Geschenke aufmachen! Snif!
Oh! Was für ein schönes Bild! Das ist ja ein tolles Portrait! Welche Ähnlichkeit! Und sogar signiert! Danke... Snif!
Ein roter Schal! Er paßt genau zu meiner Hose und meiner Strumpfhose! Snif! Ta...Tausend Dank!

Es... es tut mir leid, daß ich so böse zu euch war! Snif! Ich verspreche dir, in Zukunft netter zu sein... Snif!
Läßt du mich jetzt nach Hause zurückschlumpfen?
Ja, ähm, sofort! Hmm...
Jetzt, wo ich einen Schlumpf habe, lasse ich ihn doch nicht laufen!
Na und?
Ähm... ich werde erst das letzte Paket aufmachen...
PROUF
Hi! Hi! Hi! Herzlichen Glückwunsch, Gurgelhals!
VERFLIXTES KLEINES MONSTER! KOMM ZURÜCK!
?
GLP!
BLAF
VERFLIXTES SCHLUPLGLP!
Mir so was glp an meinem geglp...burtstag anzutun! Äheu äheu...! Ich räche michglp...
Weiter weg, im Wald...
HALLO, IHR SCHLÜMPFE!
Da ist ja Schlumpf!
Er ist gerettet!
Dank des Geschenks vom Überraschungsschlumpf konnte ich fliehen!
Ah! Da seht ihr's! Meine Geschenke sind nicht nur lustig, sie sind außerdem nützlich
Am Abend, nach dem Fest, erhielten alle Schlümpfe Geschenke vom Überraschungsschlumpf. Na ja... fast alle:
PROUF
Ich mag keine Geschenke, die Krach machen!
ENDE

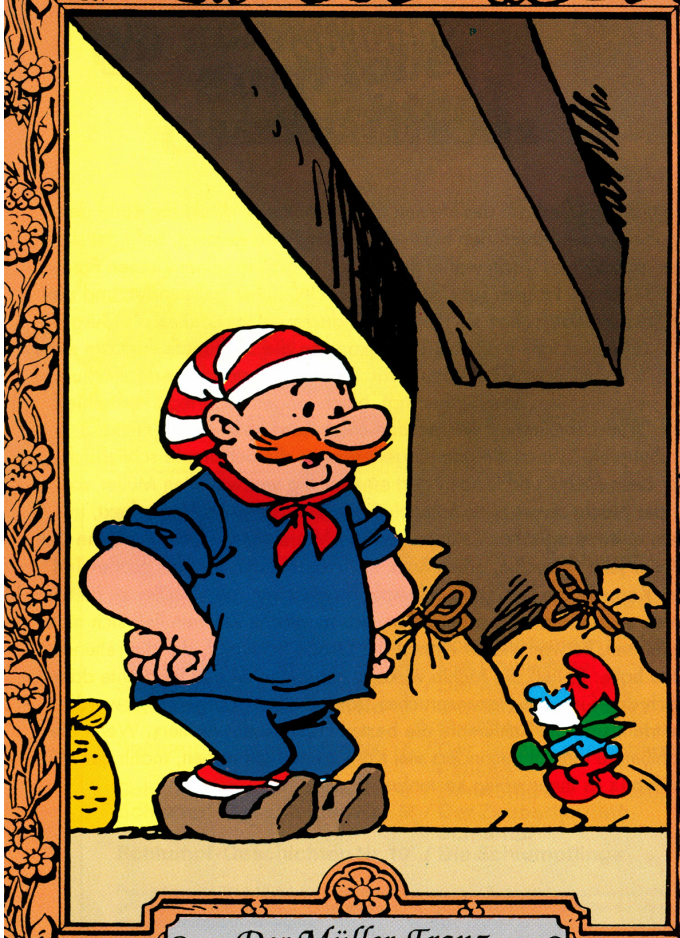
LÖSUNG: Im Laufe seiner Besuche hat Babyschlumpf der Reihe nach folgendes weggenommen: ein kleines Töpfchen beim Großen Schlumpf, eine Garrolle beim Schneiderschlumpf, eine Tasse beim Brillenschlumpf und eine Schraube beim Bastelschlumpf (**3-1-4-2**).

Annette Tamarkin

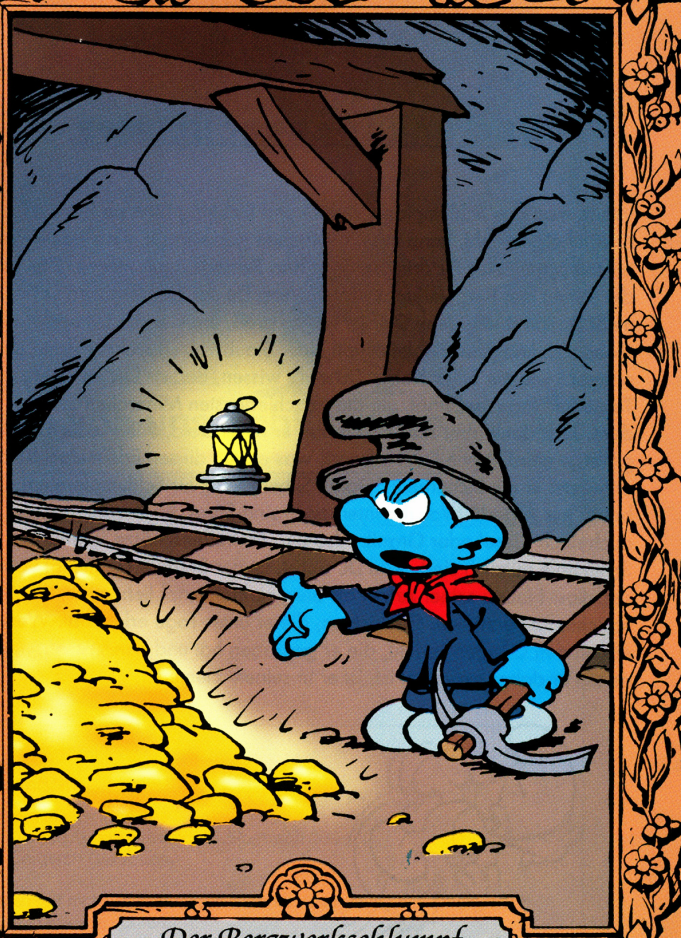


Die fleischfressende Margerite

Biquette



Der Müller Franz



Der Bergwerkschlumpf

BIQUETTE

Ich muß Dir weder Johann noch seinen kleinen Freund Pfiffikus vorstellen. Aber kennst Du auch das jähzornige Reittier von Pfiffikus? Wenn nicht, möchte ich Dir die Ziege Biquette vorstellen. Du hast richtig gelesen, Pfiffikus reitet auf einer Ziege. Da er ziemlich klein ist, kann er allein nicht auf ein Pferd steigen. Und selbst wenn ihm jemand hochhelfen würde, was sollte er da oben machen? Jetzt fragst Du Dich sicher, wie Pfiffikus überhaupt mit einer Ziege Freundschaft schließen konnte. Vor langer Zeit, als Pfiffikus noch ein Habenichts war, der von Hof zu Hof zog und eine Arbeit suchte, sah er eines Tages einen Bauern, der eine Ziege verprügelte, die an einem Pfahl festgebunden war. Pfiffikus hatte großes Mitleid mit dem armen Tier. Wütend griff er sich einen Stock, verprügelte den Bauern und befreite die Ziege. Daraufhin wurde er von den Freunden des Bauern verfolgt und verdankt sein Leben nur der Ziege, auf deren Rücken er seinen Verfolgern entkam. Seitdem sind die zwei unzertrennlich, und jeder würde für den anderen sein Leben geben.

Die kleine Welt der Schlümpfe

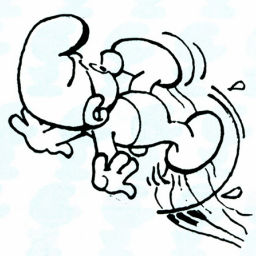
DIE FLEISCHFRESSENDE MARGERITE

An einem heißen Sommernachmittag, als alle Schlümpfe an der Brücke über dem Schlumpffluß arbeiteten, ging der Große Schlumpf seiner Lieblingstätigkeit nach: er versuchte, neue magische Substanzen zu entdekken. Diesmal handelte es sich um ein neues, superstarkes Wachstumsmittel. Wie es hin und wieder schon mal passiert, ging das Experiment leider schlecht aus, und die Margerite, an der er sein neues Zaubermittel getestet hatte, verwandelte sich in eine riesige fleischfressende Pflanze, die den Großen Schlumpf verschlingen wollte. Der war kurz davor "roh verschlumpft" zu werden, als zwei Schlümpfe, die zufällig gerade von der Brücke zurückkamen, seine Hilfeschreie hörten. Es folgte ein erbitterter Kampf. Die Schlümpfe konnten die schreckliche Pflanze köpfen, und der Große Schlumpf wurde gerettet. Da waren sie gerade noch mal an einer Kataschlumpf vorbeigekommen.

Die kleine Welt der Schlümpfe

DER BERGWERKSCHLUMPF

Wenn man das Schlumpfdorf verläßt und Richtung Norden bis zu den Kristallbergen geht, kann man, wenn man gut aufpaßt, eine kleine Vertiefung sehen. Aus ihr dringen die leisen Schläge einer Hacke. Das sind die Minen des Bergwerkschlumpfs. Wenn Du mit ihm sprechen willst, mußt Du ihn rufen, denn Du bist viel zu groß, um in seine kleinen Gänge zu kriechen. Begleitet von einer Staubwolke taucht er dann auf, schwarz wie ein Stück Kohle. Du mußt wissen, daß er fast den ganzen Tag unter Tage verbringt, um die verschiedensten Mineralien zu fördern. Jetzt denk aber bloß nicht, daß er nach Gold, Silber oder Platin gräbt, o nein! Wenn Du ihn fragst, was er von diesen Edelmetallen hält, antwortet er mit Sicherheit: "Gold? Silber? Was für Schlumpfereien! Das bringt nur Ärger!" Was ihn interessiert sind Eisen, Kupfer, Blei oder auch noch Kiesel oder Granit. Also nur die Bodenschätze, die für die Schlümpfe nützlich sind. Wie Du siehst, ist der Bergwerkschlumpf völlig selbstlos. Neben seiner Arbeit als Bergwerkschlumpf liebt er es, Geschichten zu erzählen. Gechichten, die er unter Tage erlebt hat. Wenn er von den Gängen spricht, die er gegraben hat und den Wesen, denen er dabei begegnet ist, ist er in seinem Element.



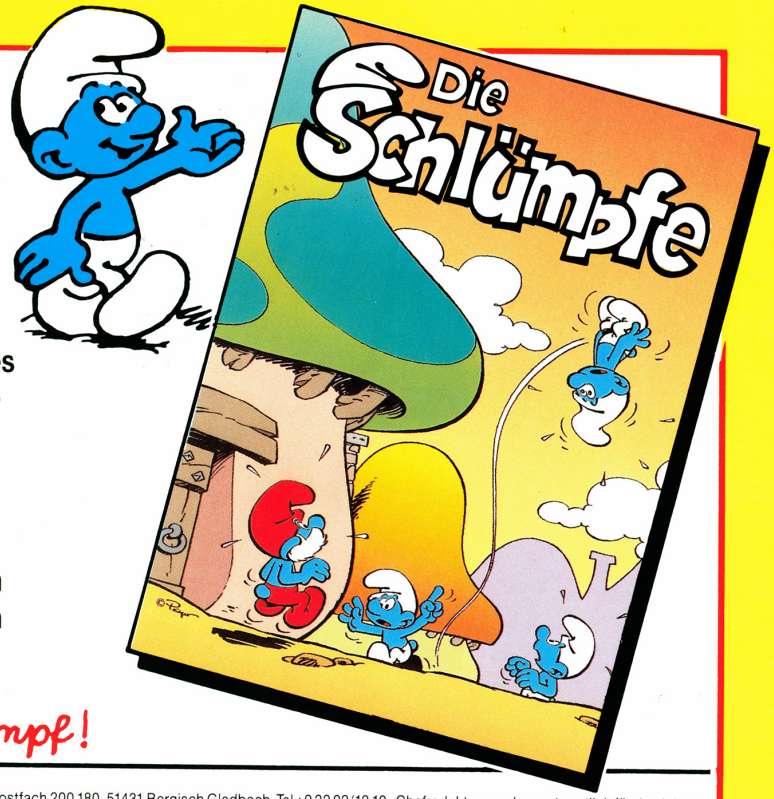
Die kleine Welt der Schlümpfe

DER MÜLLER FRANZ

Ein wenig außerhalb des kleinen Ortes Abelagot, direkt am Rand des Zauberwaldes, durch den man ins Schlumpfland gelangt, befindet sich eine alte Mühle. Darin wohnt der Müller Franz mit seiner kleinen Familie. Sie ist seit langem sehr gut mit den Schlümpfen befreundet, und diese Freundschaft haben sie niemand anderem zu verdanken als Gurgelhals. Und das kam so: Eines Tages konnten die Schlümpfe ihr Korn nicht mahlen, weil ihre Mühle kaputt war. Der Winter stand vor der Tür, und sie brauchten das Mehl unbedingt. Nach langem Überlegen entschied der Große Schlumpf: "Wir werden unser Korn beim Müller Franz schlumpfen!" Nach einigem Zögern gingen die Schlümpfe schließlich zur alten Mühle und fanden dort einen völlig verzweifelten Müller vor. In der Nacht davor hatte nämlich Gurgelhals seine Mühle verhext, indem er ein magisches Zeichen auf ihre Mauern gemalt hatte. Wenn der Müller jetzt versuchte, einen Sack Korn zu mahlen, flog ein großer Teil des Korns in die Luft. Die Schlümpfe beschlossen, dem Müller zu helfen. Doch so sehr sie auch schrubbten, das magische Zeichen ließ sich nicht entfernen. Es war wieder einmal der Große Schlumpf, der die rettende Idee hatte: Er ließ die Mühle verkehrt herum laufen und verdrehte damit auch den Sinn des Hexenspruches, so daß dieser aufgehoben wurde. Seitdem sind die Schlümpfe die besten Freunde des Müllers. Wenn die Schlümpfe einmal besonders viel Korn zu mahlen haben, mahlt der Müller Franz es ihnen völlig kostenlos.

Vorschlumpf

Um ein Haar hätten wir das nächste Schlumpf-Heft gar nicht machen können. Schuld daran wäre Gurgelhals gewesen. Der böse Zauberer hat sich ein gar teuflisches Mittel ausgedacht, mit dem er sich unsichtbar machen kann. So gelang es ihm, unbemerkt in das Dorf der Schlümpfe zu gelangen.
Wie die Schlümpfe ihr Leben gerettet haben, können sie Dir zum Glück selber erzählen. Du darfst gespannt sein!
Natürlich waren die Schlümpfe inzwischen wieder sehr fleißig und haben sich für Dich viele neue Rätsel ausgedacht.

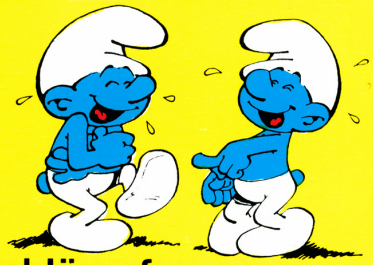


Bis zum nächsten Schlumpf!

Herausgeber und Verleger: BASTEI-Verlag, Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 0 22 02/12 10 · Chefredakteur und verantwortlich für den Inhalt: Werner Geismar · Redaktion: Marion Strothteicher · Texte: A. Ritte · Grafik: Mirka Pollmer · Herstellung: Matthes Boden · Anzeigen: Frank-Michael Müller (Leitung), Barbara Eschbach (Verkauf) verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Barbara Eschbach · Anzeigenpreisliste Nr. 5 vom 1. 1. 95 · Copyright: © 1995 by Peyo/Licensed through I.M.P.S. sa., 85 rue du Cerf – 1332 Genval (Belgium) · Druck: Rotolito Lombarda · Vertriebsleitung: Bernd Borkenhagen, Werner Kraus · Auslieferung in Österreich: A. Fröhlich, Buch- und Zeitschriftenvertrieb GmbH, Alfred-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring, Telefon: **Österreich** (0 22 46) 25 91 · Erfüllungsort: Bergisch Gladbach · Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.
Unser Verlagssitz ist Bergisch Gladbach, die junge Großstadt mit Blick auf Köln am Rhein.

Hört mal her!

Wir schlumpfen Euch tolle Geschichten!



Jetzt gibt's 10 Hörspiel-Kassetten von uns Schlümpfen

Ich bestelle folgende Hörspiel-Kassetten:
Schlumpf-Geschichten Nr. 1 / Celia und Benjamin
Schlumpf-Geschichten Nr. 2 / Der Ritter Schlumpf – Sir Hefte –
Schlumpf-Geschichten Nr. 3 / Blauschlümpfe und Schwarzschlümpfe Schlumpfonie in C-Dur
Schlumpf-Geschichten Nr. 4 / Der Hauli-Vogel
Schlumpf-Geschichten Nr. 5 / Der Astro-Schlumpf
Schlumpf-Geschichten Nr. 6 / Der Tanz der hundert Schlümpfe
Schlumpf-Geschichten Nr. 7 / Der Auszug aus Schlumpfhausen
Schlumpf-Geschichten Nr. 8 / Der König der Schlümpfe
Schlumpf-Geschichten Nr. 9 / Der Zauberlehrling-Schlumpf
Schlumpf-Geschichten Nr. 10 / Die Schlumpflinge

Preis je Kassette DM 8,50 inkl. Mehrwertsteuer. Die anteiligen Porto- und Verpackungskosten betragen bei einer Bestellung DM 4,–. Lieferung kann nur gegen Vorkasse erfolgen! Den Betrag habe ich per Verrechnungsscheck beigelegt.

Bestell-Coupon

Vor- und Zuname _____

Straße und Nr. _____

PLZ und Wohnort _____

Datum _____

Unterschrift _____

Bestellschein senden an:
Bastei-Verlag, Jugendredaktion, Postfach 200 180,
51431 Bergisch Gladbach.

Wer das Heft nicht zerschneiden möchte, kann seine Bestellung auch auf eine Postkarte schreiben.

So macht Kindern Zähneputzen Spaß.

Die neue Kinderzahnbürste von SIGNAL hat nicht nur den extradicken Griff für Kinderhände. Sie hat auch sonst Hand und Fuß – damit Zähneputzen Kindern richtig Spaß macht. Und wenn dann das Kindergel nicht nur zuverlässig vor Karies schützt, sondern auch ganz toll und leicht nach Minze schmeckt, läuft die richtige Zahnpflege fast wie von selbst.

Das Zahnpflege-Set von SIGNAL. Von begeisterten Kindern empfohlen.

Signal
Schutz für kerngesunde Zähne

LINTAS HAMBURG